CURSO JAVA SCRIPT MODULO A

1. Curso composto de **fundamentos, variáveis e dados, operadores, condições, repetições, arrays = vetores, functions. DOM.**
2. Cliente X Servidor. Cliente, Servidor de dados = quem presta o serviço.
3. Quem liga os dois é o Navegador = URL que direciona.
4. Necessitamos do CONTEÚDO = HTML – DESIGN = CSS – PROGRAMADOR = JS.
5. Abrir área branca clicar INSPECIONAR.
6. **Ler JavaScript: O Guia Definitivo. David Flanagan.**
7. **Ler JavaScript: O Guia do Programador.**
8. Armazenamento de dados – Tratamento de dados – Operações de dados.
9. Comentários – É importante fazer anotações e comentários nos seus códigos para documentar. // = comentar em 1 linha - /\* mais de uma linha\*/ só no JavaScript.
10. O único sinal de = significa RECEBE
11. = Null significa vazio
12. As vgas de espaço no computador é **var n1, var n2, var n3 etc...**
13. Identificadores – começam com letras, ou letras e números, sem espaços.
14. Variaveis com nomes coerentes – Elas guardam dados, Idade, endereço, etc..
15. Variaveis – Numeros – Strings “Google” ‘JavaScript” `Maria`– boolean true e false.
16. O Comando no NODE JS Typeof – são os tipos primitivos.
17. Sinal de + é concatenação.
18. paseInt e parsefloat – números inteiros e com ponto.
19. Pode-se usar somente Number e somara com ponto.
20. Pode-se usar somente String para CNPJ por exemplo.
21. Template String. O uso da crase ` é fundamental para as somas.
22. Operadores - soma, concatenação, aritméticos, atribuição, relacionais, lógicos, ternários.
23. As divisões e multiplicações tem preferência à soma e subtração.
24. Ordem precedência = (),\*\*,\*/%,+-.
25. Para guardar usar o var nome, var telefone, etc...
26. ! = NÃO, && = e conjunção , || = OU Disjunção.
27. Ternário = ? e :
28. DOM = Documento Object Model
29. Usar o Query Selector.
30. Pesquisar EVENT REFERECE Ações com mouse e Touch.
31. FUNÇÕES são ações que só ocoreem quando clicados, não automáticos, elas precisam ser colocadas dentro de um bloco com a palavra **function** **ação** ( ) antes do bloco { } .
32. If = se - else = se não.
33. Varios IFs = Condições aninhadas, ou seja uma dentro de outra. Wll sif
34. Para varias condições de opções exatas é possível usar o switch(expressão) abre-se Bloco { } e insere os vários cases, é possível também usar o default que é igual ao else. OBS: - dentro e ao final de cada case tem de terminar com **break.**
35. **Função While = ENQUANTO –** serve para usar em muitas repetições enquanto não acaba. Pode se usar o **do no início** e while no final.
36. **Função de Repetição com três testes lógicos –** **for e tem também o for in.**
37. **Depuração –** Serve para conferir o funcionamento do código.
38. **ARRAY –** Variáveis compostas – Vetores. Vaga a = [0,1,3] são os índices, dentro dos espaços tem os conteúdos. Cada elemento é composto por seu valore por uma chave de identificação.

Let num = [0,1,2,3,4,5,6,7,8].

1. Para acrescentar números há dois comandos: **num[3] = 6** e **num.push(7)** este acrescenta na ultima posição.
2. Para ver o comprimento – **num.length.**
3. O **num.sort()** organiza em ordem crescente.
4. O **num.indexOf** busca valores dentro de um vetor.
5. **Funções** – Precisa de uma **chamada, parâmetros, ação e retorno.**
6. O modo **DEPURAÇÃO** ajuda a encontrar os erros dentro de **NODEjs**

PRÓXIMOS PASSOS:

1. CURSO DE HTML E CSS.
2. ESTUDAR FUNÇÕES.
3. OBJETOS.
4. MODULARIZAÇÃO
5. EXPRESSÕES REGULARES.
6. JSON
7. AJAX
8. NODEJS